

ESTÖRI – KREATÍV TÖRTÉNELMI VERSENY

**Esterházy kreatív történelmi tanulmányi verseny
a gimnáziumok és szakgimnáziumok 10. osztályos tanulói számára**

FEJLŐDÉS ÉS DINAMIZMUS

A DUALIZMUS ÉVEI MAGYARORSZÁGON

VERSENY MEGHIRDETÉSE

Az Esterházy Magyarország Alapítvány meghirdeti a komplex ESTÖRI – KREATÍV TÖRTÉNELMI VERSENY negyedik évadát. A verseny megtartva a korábbi évek hagyományait és a verseny szellemiségét, az idei tanévtől megújul, egyre inkább előtérbe helyezi a digitális tudás alkalmazását. A feladatokkal és lebonyolítás rendjével kapcsolatos információk itt, ebben a kiírásban, ill. részletesebben szeptember 10-e után a www.estori.hu oldalon lesznek olvashatóak.

1. Általános tudnivalók

1.1. A rendezvény szervezője: Esterházy Magyarország Alapítvány

Az Esterházy Magyarország Alapítvány célja a tudomány, az oktatás és a kultúra területén a párbeszéd fenntartása, a társadalmi fejlődés aktív előmozdítása, platform teremtése olyan példamutató események számára (kiállítás, konferencia, tanulmányi verseny, stb.), amelyeken a társadalmi és kulturális értékek újító és előremutató szemléletben közvetíthetők.

1.2. A verseny célja

A verseny célja, hogy a tanulók önálló ismeretszerzés, kutatás segítségével megismerjék Magyarország történelmét, kultúráját és életmódját. Versenyünk teret enged a fiatalok kreativitásának, akik tehetségükkel, koruknak megfelelő digitális eszközökkel és ismereteikkel oldhatják meg a feladatokat.

1.3. A verseny témája a 2019/20-as tanévben

A dualizmus kora, a gazdaság és a társadalom dinamikus fejlődése az urbanizáció, az iparosodás és polgárosodás az 1873–1896 közötti korszakban.

Különösen fontos, hogy a korábbi évekhez hasonlóan a diákok **helyi történetek, életutak** után kutassanak, hiszen így közelebb kerülhet hozzájuk a korszak történelme, kultúrája.

1.4. A versenyben való részvétel feltételei

A versenyre a gimnáziumok és szakgimnáziumok 10. osztályos tanulói jelentkezhetnek 3 fős csapatokban.

Egy iskola/osztály több csapatot is nevezhet (egy iskolából legfeljebb 6 csapat, osztályonként legfeljebb 3 csapat).

A sikeres szerepléshez szükséges a felkészítő tanár aktív közreműködése.

A csapatok összetételét a kapcsolattartó tanár – csak a Versenybizottság előzetes értesítése mellett – módosíthatja.

A csapattagok kiválasztásakor fontos, hogy a csapatok – de legalább egyes csapattagok – képesek legyenek a hagyományos forráskutatási és elemzési eredményeket különböző multimédiás eszközök segítségével kreatív módon megjeleníteni. A diákok a feladatok kreatív részében többek között kép és videó tartalmak mobil eszközön történő egyszerű készítésével és megosztásával, az okostelefon és a közösségi média funkcióinak felhasználásával (Facebook, Instagram, Snapchat, Youtube csatornákon keresztül) mutathatják meg tudásukat.

1.5. A jelentkezés módja

A csapatok nevezése szeptember 10-től október közepéig online módon történik a www.estori.hu regisztrációs felületén.

1.6. A verseny szervezésének általános elvei

A verseny szakmai felelőse az Esterházy Magyarország Alapítvány. A verseny fordulói – az **április döntő napjának** kivételével – online zajlanak.

2. A vetélkedő fordulói

A verseny három online fordulóból és egy helyszíni döntőből áll. Alábbiakban a tervezett versenyfeladatok leírása olvasható, amelyben változások még lehetségesek. Az egyes fordulók értékelése önállóan történik, az elért pontszámok nem adódnak össze.

2.1. Az első forduló: online kvíz

Időpont: 2019.november közepe

Forma: Az online kvíz egyéni kitöltésére november közepén kerül sor. Két nap áll majd rendelkezésre.

A verseny első fordulójának kvíz feladatait a Versenybizottság állítja össze. A feladatokat a verseny honlapján, úgynevezett „időzárás feladatlapon” kell megoldani. A javítás központilag, a Versenybizottság szakmai felügyelete mellett történik.

A diákok az előre meghatározott szakirodalomból készülhetnek fel. Az első forduló részletes feladatleírásáról és a csapatok online felhasználói fiókjának létrehozásáról a regisztrációs időszakot követően, november elejéig értesítjük a kapcsolattartókat. A szakirodalom lista viszont már a regisztráció indulásakor rendelkezésre áll a felkészülésre (a <https://www.estori.hu/dokumentumok/25> oldalon).

Az első forduló eredményét 2019. november végén ismertetjük.

2.2. A második forduló: online címlap és csapatfotó készítés

Tervezett időpont: 2019. november vége – 2020. január közepe.

A második fordulóban két kreatív feladat vár a csapatokra.

Alkossák meg az 1873 és 1896 közötti időszak egy feltételezett online orgánom címlapját.

Szemponatok: milyen politikai, gazdasági, sport, kulturális, bulvár stb. esemény lehetett a legmeghatározóbb az adott időszakban?

A feladat megvalósításához egy online template nyújt segítséget. A versenyzőknek az elkészült címlapot fel kell tölteniük képekkel és szövegekkel a megadott szempontok szerint.

A címlapba kell integrálniuk kreatív csapatfotójukat is, amely az elbírálási időszakban közönségszavazásra is bocsájtunk.

A második forduló eredményeit, a harmadik fordulóra továbbjutó csapatok névsorát, valamint a harmadik fordulóra kitűzött feladatokat és témáit 2020. január végén kapják meg a továbbjutott csapatok. Az elbírálás után a továbbjutó címlapokat feltöltjük az estöri nyilvános felületére.

2.3. Harmadik forduló: közösségi média platform feed és kreatív videó készítése

Tervezett időpont: 2020. február eleje –március eleje

A diákok feladata, hogy egy olyan hírfolyamot tervezzenek, amelyet a korszak felhasználója látott volna az akkori eseményekről. A szerkezetet a szervezők biztosítják, hasonlóan az előző fordulóhoz. Megadott történelmi személyiségek közül lehet választani.

A hírfolyamban előreláthatóan a következő típusú posztokat kell megjeleníteniük: sajtóorgánom cikk-megosztása, ismerősök posztja, ismert személy, celeb posztja, story, egyéb.

A forduló kiegészítő feladata egy kreatív videós tartalom elkészítése.

A harmadik forduló alapján a 12 legjobb eredményt elérő csapat további otthoni feladatot kap és részt vehet a Kismartonban rendezett országos döntőn.

2.4. Az országos döntő

Tervezett időtartam otthoni munkák számára: március közepe-április közepe

Döntő napja: 2019. április második felében (előreláthatóan április 23., csütörtök, április 22-i érkezéssel)

Helyszín: Esterházy-kastély, Eisenstadt/Kismarton, Ausztria

A döntőbe továbbjutó csapatok és felkészítő tanárai utazási, étkezési és szállásköltségeit az Esterházy Magyarország Alapítvány biztosítja.

Forma: online, valamint szóbeli, írásbeli és gyakorlati versenyrészek.

Résztevők: a 12 győztes csapat.

Előzetes feladat a Versenybizottság által előre meghatározott korabeli személy Instagram profiljának elkészítése.

A döntő helyszínén az Instagram feladatukkal és az adott korszakkal kapcsolatos szóbeli és gyakorlati kreatív feladatokat oldanak meg a csapatok.

Az egyes fordulókra elkészített versenymunkákat az Esterházy Magyarország Alapítvány saját tulajdonának tekinti.

A verseny díjazása:

A döntő első három helyezettje értékes informatikai és audiovizuális eszközökben részesül.

További információ:

Estöri Team

E-mail: info@estori.hu

Web: www.estori.hu

Facebook: <https://www.facebook.com/estoriverseny>

Instagram: <https://www.instagram.com/estoriverseny/>